

# 73.Luminous/ゲーム



## 作品解説

- ✓ 使用ツール：Unreal Engine 4
- ✓ 解説：『Luminous』は星の軌跡を利用したパズルアクションゲームです。スターロッドから放たれる星が一定時間道になり、その道を利用してジャンプでは渡れない場所や登れない高所に行くことができます。様々な障害があなたを待ち受けています。星の軌跡をうまく使ってゴールを目指しましょう。

## ■ 開発体制

- ✓ プランナー2人、プログラマー4人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：3ヶ月

## ■ 開発進捗

- ✓ 驚くほどよくできたパズルとレベル
- ✓ 素晴らしいパーティクルとエフェクト
- ✓ 完全に終了しました

## ■ アピールポイント

星の軌跡を暗い場所で明かりの代わりにもなるので、辺りを照らして安全を確認しながら進むこともできます

