

02. アドラウイズの奏

ゲーム

イラスト



■ 作品解説

使用ツール：Photoshop CLIP STUDIO PAINT

解説：卒業制作で乙女ゲームを想定したPVを制作しており、その際に使用するイラストです。

■ 開発体制

デザイナー1人（全て1人で制作）

開発期間：2020年 6月 制作時間/54時間

■ 開発進捗

- ✓ 工夫した点：女の子はWヒロインなので同じピンクの髪でも色味を変えました。
- ✓ 苦労した点：和と洋、2種類のデザインを考えるのが大変でした。
- ✓ イラストは完成しており、現在は動画にする為に素材の制作をしています。

■ アピールポイント

前回の進級制作で、学年で1位を取れず、悔しくそれからイラストの描き方をさらに研究し、今まで以上に書いた事でその時より画力が上がり、自分の思う絵柄に寄せる事が出来ました。