

01. 作品名／あめいろの旅

ゲーム



■ 作品解説

- ・ 使用ツール : Unreal Engine 4 , ibispaint , Blender
- ・ 解説 : ジャンル [パズルアクションゲーム]
プラットフォーム [Windows]

ゲーム内容

仲の良いゴーレムとスライムが、ある日を境に突然振り出し、やまなくなってしまった雨を止めるための旅に出る3D横スクロールパズルアクションゲーム

ゴーレムは体が土でできているため、雨に当たると崩れてしまいます。そのため、スライムの特性を活かして、時にはスライムが雨を遮り、時にはゴーレムが水をタンクから飛ばし、道中の様々なギミックを起動させて雨を避けながら進んでいくことが必須となってきます。

■ 開発体制

- ・ プランナー 4人 プログラマー 2人 3Dモデリング 1人
レベルデザイン 3人 サウンド 2人 UIデザイン 1人
重複あり

- ・ 開発期間 2/17 ~ 6/14

■ 開発進捗

- ・ 完成済 ゲーム大賞アマチュア部門 1次審査突破
- ・ 工夫点 : 雨の世界をセル調や環境音のSE、BGMで表現しました

雨の世界を体験してもらうために、プレイ中は環境音しかならないようになっています。

■ アピールポイント

- ・ 改善点などあればお聞きしたいです

