

自キャラを育成しながら戦う 育成×バトルロワイヤルゲーム（仮）

自キャラを育成しながら戦う 育成×バトルロワイヤルゲーム（仮）

著者 : New Face
 ジャンル : 育成バトルロワイヤルゲーム
 対応機種 : PS4, PS5, PC
 ターゲット : ポケモンのようなゲームとバトルロワイヤルゲームを
 遊んだことのある人たち

■ チーム体制

- チーム名 : New Face
- プランナー1人

■ 作品解説

- ジャンル : 育成バトルロワイヤルゲーム
- ターゲット : ポケモンのようなゲームとバトルロワイヤルゲームが好きな人
- 解説 : 3人1組で育成と戦闘を気軽に何度も味わえるバトルロワイヤルゲームフィールドにいるモンスターや他プレイヤーを倒して武器や自キャラクターを自分なりに強化し、最後の1組まで生き残れ

V 育成要素

POINT

- ① 強化は樹形図ようになっており、強力なモノはコツコツ強化しなければならない
- ② 1試合中に獲得できるスキルポイントに制限があり、樹形図全ては埋まらない
試合開始前にいくつかのスキルポイントで強化ができる
- ③ 時間が進むと獲得できるスキルポイントの数が増加



■ アピールポイント

- 育成RPGをバトルロワイヤルゲームを組み合わせることで互いの欠点を補っている
- 今までにないキャラクタスキンの遊び
- 全く新しいバトルロワイヤルゲーム
- 企画書を作ったことない初心者による、初企画書