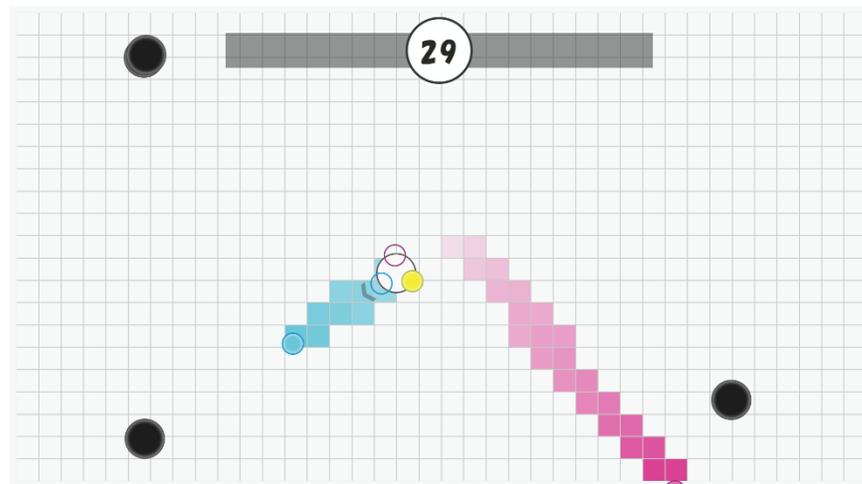


チーム名「チームたくたく」
タイトル「ペイントキャッチ」



作品解説

使用ツール：Visual Studio、Photoshop

ゲーム概要

色を塗って敵キャラを追い込む鬼ごっこゲーム

開発体制

個人制作です。
期間：約1か月

開発進捗

ある程度は完成してます、
今後の課題としては、敵キャラの動きと
ステージ設計かなと思います。

アピールポイント

システムを重点的に企画したゲームになっております。