

# ツクルセカイ / 企画書



## 作品解説

使用予定ツール:Unity

解説:デッキ構築&カード選択でセカイ創造をするゲーム

## 開発体制予定

プログラマー一人、デザイナー一人

開発期間未定

## 開発進捗

企画書の作成のみ

## アピールポイント

決められた時間で、いくつかの中から一枚を選び続ける簡単な行為で、ヴァリエーション豊かなセカイが作れる点。簡易で、時間も決められた短時間しに、手を出しやすくする。

オンラインでセカイ公表のシステム、評価システムを作ることで共有、自慢ができやすい。