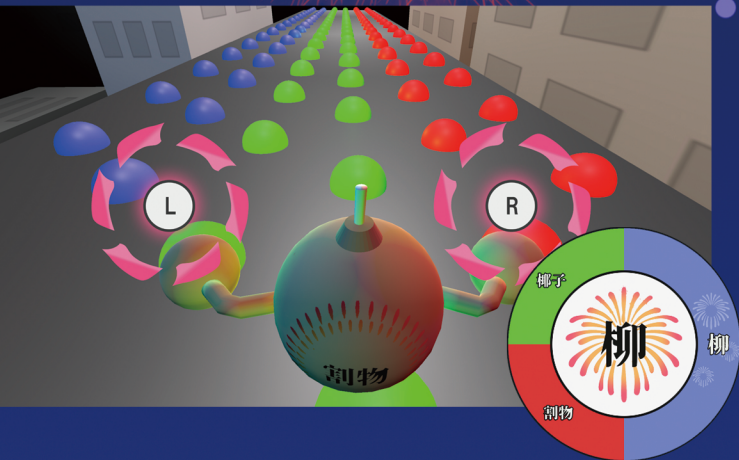


打ちあがれ花火君

企画書



打ちあがれ 花火君



・作品開発

開発ツール:Unity,blender,PhotShop

プレイ人数:2人

・開発体制

開発人数:3人

開発期間:1ヶ月

・開発進捗

現状完成

・アピールポイント

セールスには自信があります！