

# 24. 言霊 / ゲーム



## ■ 作品概要

使用ツール：Unity

## 解説

ジャンル：パズルアクションゲーム

ゲーム内容：音声認識で操作を行いキャラクターと会話して楽しんだり、  
キャラクターに指示を出して漢字を使って  
ステージを攻略していく

## ■ 開発体制

プランナー 2 人、プログラマー 1 人、デザイナー 2 人

開発期間：2 か月

## ■ 開発進捗

工夫した点・苦労した点

開発作業を行う前に作業内容を細かく洗い出したことで、より正確なスケジュールを作り  
各メンバーが行う作業内容をそれぞれが把握できるようにしたことで、作業がスムーズに進行した

ブラッシュアップ予定

待機モーションをキーボードで行えるようにする

現在の状況

チュートリアル、ステージ 1 が完成

音声認識での操作、マウス&キーボードでの操作どちらにも対応

## ■ アピールポイント

手の時代は終わった！ これからは声の時代だ！

コロナ時期で自粛している間、声を発したい人や日本アニメーションで出そうな必殺技を使う感覚を  
味わいたい人！このゲームでその欲望を解放しませんか？