

09. 狂喜少女

ゲーム

アニメーション



サウンド

企画書

イラスト



■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ 解説：横スクロール式RPG。主人公の女の子の目を通した乙女チックな世界を奔走し、プレイヤーは物語の顛末を見届ける。

■ 開発体制

- ✓ プランナー兼デザイナー1人、プログラマー2人、音響2人
- ✓ 開発期間：2020年4月より制作

■ 開発進捗

- ✓ 工夫した点、苦労した点：世界観を守ることで一定の層に興味を持って欲しいので、ビジュアルやテキスト内容に配慮した。
- ✓ プログラム初心者であるため、戦闘システムの組み方が難航している。また、会話イベント内のアニメーション組みに時間を取られている。
- ✓ 今後は、今まで組み上げたプログラムを繰り返し使用して会話イベントを充実させる。また、戦闘でのステータス割りを吟味し、より爽快感のあるプレイが出来るよう調整する。
- ✓ シナリオとビジュアル素材はほぼ完成のため、プログラムに組み込んで生きたい。

■ アピールポイント

主人公の物語を追うことをメインにすることで、映画的な体験に近いものを味わって欲しいと考えています。自由行動時の会話などで小ネタを挟みながら、ウィットに富んだ登場人物たちの人間性を感じて欲しいです。