

# 04. 作品名 / ASTERISM

## 企画書



### ■ 作品解説

- ・ 使用ツール : Unreal Engine 4 , ibispaint
- ・ 解説 : ジャンル [MMORPG]  
プラットフォーム [Windows]

### ゲーム内容

12星座を取り戻す冒険の中で自分の星座に愛着を持ってもらうことをコンセプトとしたMMORPG。

### ■ 開発体制

- ・ 個人開発
- ・ 制作期間 2000/3/29 ~ 4/3

### ■ 開発進捗

- ・ 完成済

### ■ アピールポイント

- ・ 改善点などあればお聞きしたいです

