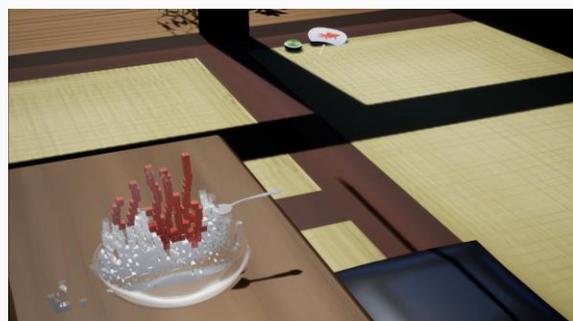
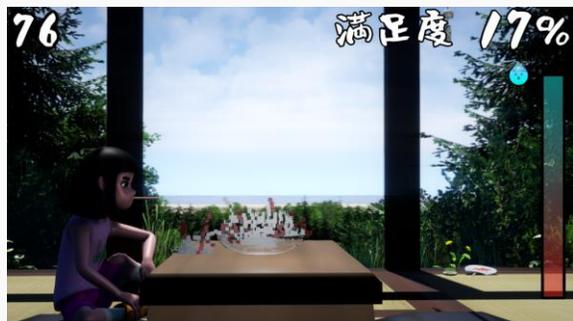


01. 作品名／あの夏のカキ氷

ゲーム



■ 作品解説

- ・ 使用ツール : Unreal Engine 4 , ibispaint
- ・ 解説 : ジャンル [物理シミュレーションゲーム]
プラットフォーム [Windows]

ゲーム内容

このゲームは、夏休みに親戚の家に行って「かき氷を作り、かき氷を食べる」だけのシンプルかつとても気持ちの良いゲームです。

このゲームには細かな工夫が施されています

例えば、氷が下に落ちた時に溶けたり、カキ氷機の氷が小さくなって行ったりザクザクと音が鳴ったりしますこれらの工夫によってよりリアルな体験ができるようになっています。そういった要素もたのしみつつ是非ハイスコアを目指して頑張ってください。

「日本の夏休み」を存分に味わってってください

■ 開発体制

- ・ 個人開発
- ・ 開発期間 8/2 ~ 8/7

■ 開発進捗

- ・ 完成済 ichi.ioにて配布も行っております
- ・ 工夫点 : 床に氷が落ちたら溶ける、スプーンでカキ氷を刺すたびにザクザクと音が鳴るなど

といった細かいところまで再現し、こだわった。

カキ氷を食べるといところで上手くシステムを絡め、ゲームにした。物理挙動などに不具合が出ないようにプログラムを行った。レアな夜モードを実装した。ゲームだけでなく、音や景色も楽しめるよう作りこんだ

■ アピールポイント

- ・ 改善点などあればお聞きしたいです