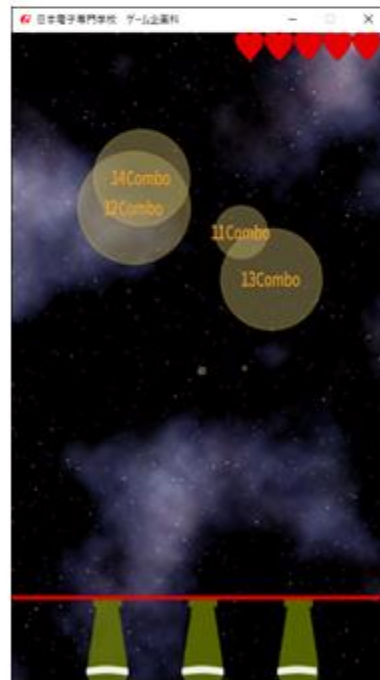


## 2.エビ散り

## ゲーム作品・企画書



### ◆作品概要

ジャンル : シューティング

概要 : エビを爆散させて地球を守る

### ◆開発に関して

使用ツール : Visual Studio

開発期間 : 企画書込みで3週間

開発人数 : 1人

### ◆こだわりポイント

コンボの繋がり方をこだわりました。

演出面でのフィードバックが欲しいです。

企画書に関しては就職に使えるようなものにしたいです。