



■チーム体制

- ✓ チーム名：スタジオゴリラ
- ✓ プランナー兼デザイナー兼プログラマー。一人開発です。
- ✓ 開発期間：1か月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：3人称ステルス脱出ゲーム
- ✓ 解説：キッチンから人間に見つかる前に逃げるゲームです。

■開発進捗

- ✓ 索敵されるシステムとプレイヤー自体は完成しました。
- ✓ サインコサインがいまだによくわからない！ので扇型のあたり判定に苦労しました。
- ✓ 今後敵の位置を知らせるモノなどを今後は開発していきます。カメラワークもまだ悩んでいます。

■アピールポイント

ストレートに面白いかつまらないかをお聞きしたいです。