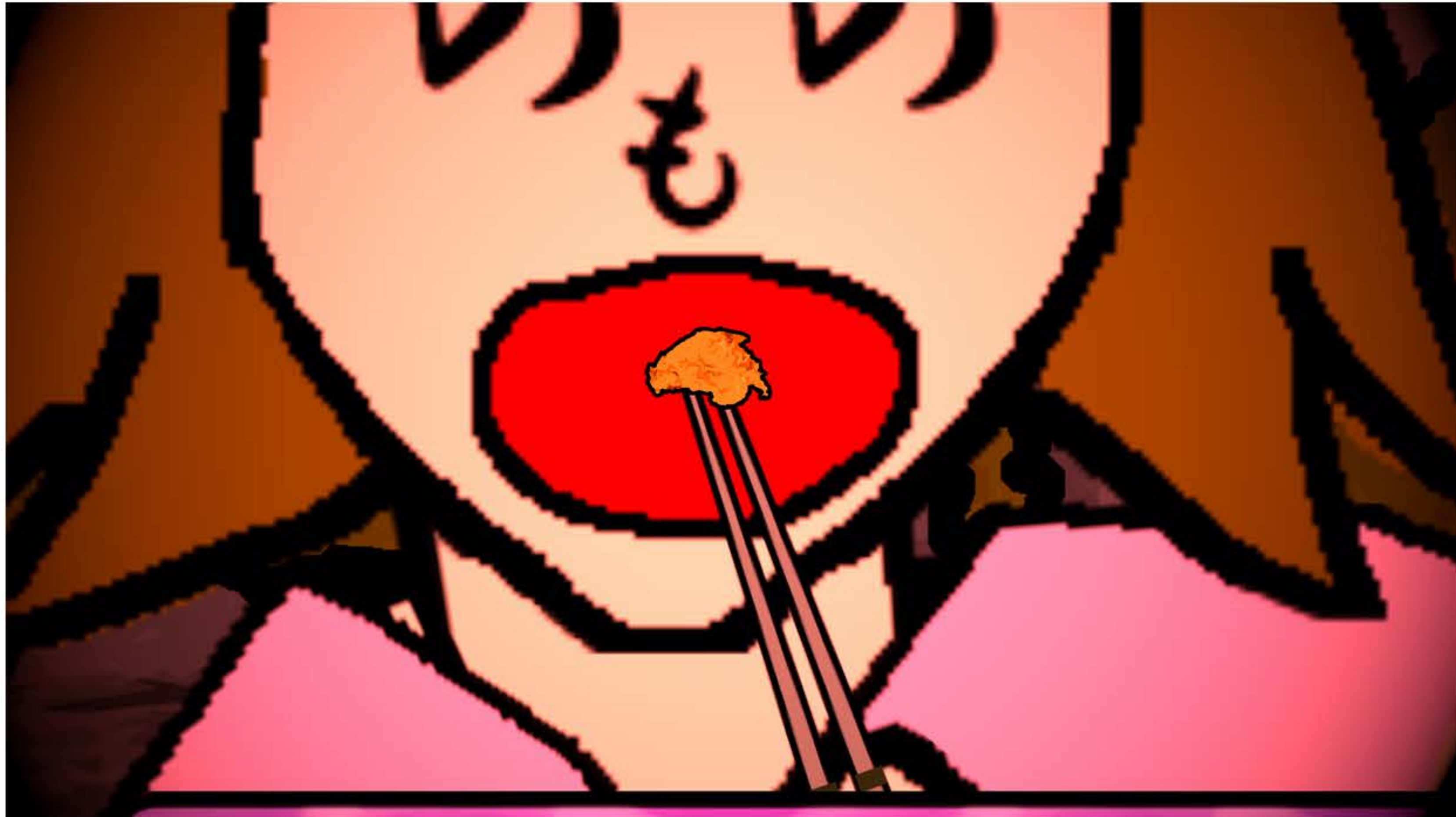


# 02.KARAGE\_LIFE/ ゲーム



## ■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity、Photoshop
- ✓ 解説1：鬼畜アクションゲーム、唐揚げが捕食者から逃げるゲーム

## ■ 開発体制

- ✓ 制作者：一人
- ✓ 開発期間：10日間

## ■ 開発進捗

- ✓ 完成済

## ■ アピールポイント

- ✓ 鬼畜ゲーだけど病みつきになるトライアンドエラー
- ✓ 執拗に、ていねいに追いかけてくる捕食者

