



■チーム体制

- ✓ チーム名：ON PRODUCTION
- ✓ プランナー1人、プログラマー3人、モデル担当1人、エフェクト担当1人、デザイナー2人、BGM担当1人
- ✓ 開発期間：5ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：アクションパズルゲーム
- ✓ 水とマグマと重力を使ったゲームを考案し、新感覚で爽快感のあるゲームを目指しました。この世界観にマッチしたビジュアルかつ楽しいと感じるギミックの作成にも心掛け、全30ステージとボリュームのあるゲームに仕上げました。

■開発進捗

- ✓ 開発完了

■アピールポイント

“深海でありつつポップ”な世界観を目指す為にシェーダーやモデル・エフェクト・UI等の”ビジュアル面”のこだわり！
ステージ多数、30ステージ実装！
プレイする緊張感が考えるときのオフと操作時のオンのバランス！