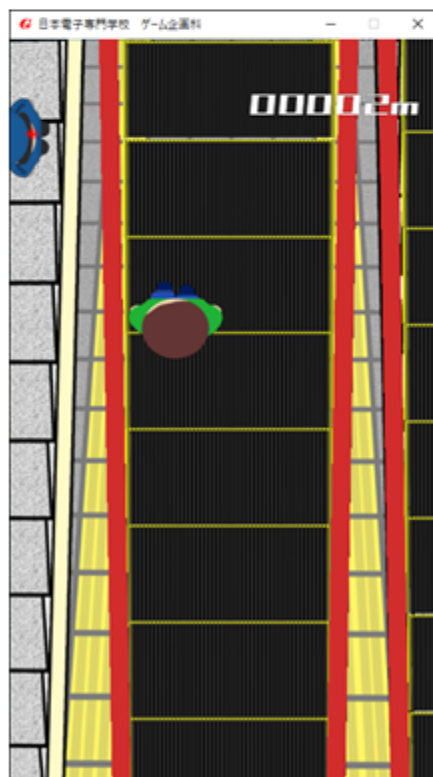


リバースエスカレーター

ゲーム作品



◆作品概要

ジャンル : アクション

概要 : ひたすらエスカレーターを逆走する

◆開発に関して

使用ツール : Visual Studio

開発期間 : 3ヶ月

開発人数 : 2人

担当箇所 : 企画 プログラム 齋藤 デザイン 下田

◆こだわりポイント

自機の動きをこだわりました。

演出面でのフィードバックが欲しいです。