

3.アイスクラブル ゲーム作品・企画書



◆作品概要

ジャンル : パズル

概要 : 子ペンギンを親ペンギンの所へ導く

◆開発に関して

使用ツール : Visual Studio

開発期間 : 企画書込みで1ヶ月

開発人数 : 1人

◆こだわりポイント

セレクトの動きとギミックをこだわりました。

演出面でのフィードバックが欲しいです。

企画書に関しては就職に使えるようなものにしたいです。