



タイトルの地味さに
隠された神ゲー！！！！

Flip

チーム(個人):ツチノコの脱け殻

今回のゲームを作ろうと思ったワケ

3年間ゲーム作りを学んできたけど、もしかして『短期制作』をしたことがないのでは???

時間をかけていいゲームが作れるのはもちろん、短期でどれだけいいものが作れるか挑戦してみよう！！

flipってどんなゲームよ？

重力を上下反転させてゴールを目指す横スクロールのゲームだよ！！！！

そもそも、flipって「ひっくり返す」って意味なんだよ。グーグル先生の中ではつまり、上下をひっくり返してゴールを目指すってことなんだね！！

このゲームを作ろうと思ったきっかけは「マリオにこんなステージなかったっけ？」と思ったことが始まりです。

ステージを進んで重力が変わるのではなく、自分のタイミングで上下をひっくり返して進めたら楽しいんじゃないか？と、考えてこのシステムを作りました。

動画

Flip

ゲームスタート・・・Aボタン
ゲームを終了する・・・ESCキー
操作説明・・・Yボタン
お借りした素材を見る・・・Bボタン

Youtubeにも同じ動画を投稿しています！

このQRコードを読み込むとYoutubeに投稿したFlipの動画ページに行けます！



動画のURL → <https://www.youtube.com/watch?v=5NrXts4fzIE>

クレジット

開発環境・・・Unity 2019.2.17 f 1
プラットフォーム・・・PC
制作期間・・・2週間

お借りした素材

・キャラクター

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/sd-martial-arts-girl-xia-chan-102300>

・BGM,SE

魔王魂様

<https://maoudamashii.jokersounds.com/>

甘茶の音楽工房様

<https://amachamusic.chagasi.com/>

・使用フォント

SummerFont-Light

しょかきさらり行体