

Re:Survivor

ゲーム



RE:SURVIVOR

START
CREDITS
QUIT



■チーム体制

- ✓ チーム名：デジハリサバイバー
- ✓ プランナー1人、プログラマー2人、デザイナー2人
- ✓ 開発期間：4ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity ・ C# ・ Visual Studio
- ✓ ジャンル：横スクロールシューティングゲーム
- ✓ 解説：ハードな戦場で生き延びるために前進する横スクロールアクションゲーム

■開発進捗

- ✓ 一通りのゲームシステムは完成しています。
- ✓ リモートでのゲーム開発でした。意思疎通が大変でしたが、Zoomの画面共有でゲームプレイを見せながら、改善点を話会ったり、改善部分のスクリーンショットや動画を撮り、Lineで流したり、作業内容をLineのノートに書くなど工夫しました。
- ✓ 新たなアニメーションの実装とモデルのブラッシュアップ ・グラフィックの強化

■アピールポイント

- ✓ 撃つ、避ける、倒す、爆発！ 直感的なゲーム世界観を実現するために、ダメージのフィードバック、爆発、背景のリアリティなどを工夫。
- ✓ シンプルな操作性でありながら、ジャンプ、地上による上下、残弾数などを考えてプレイしなければならない