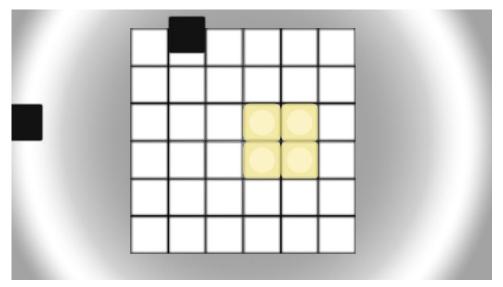
29:Multi Avoid 企画書





■作品解説

使用ツール : Photoshop

ジャンル : よけゲー

ゲーム内容: ステージ事飛んでくる黒いブロックを避ける

■制作体制

企画:伊藤、荒幡、下田

企画書制作:伊藤デザイン:下田

アウトゲームプログラム :伊藤、下田

インゲームプログラム: 荒幡

■開発進捗

工夫した点 : システムで楽しませる

苦労した点 : どんなシステムにするかの会議…

BU予定:企画書のレイアウトなど時間があればしていきたい

ゲームはブラッシュアップしません

■アピールポイント

学科イベントとは別でチームを組み制作をしました。 学科イベントと並行だったため睡眠時間を削り中々寝れない日々 でしたが面白い作品になったと思います。