



■作品解説

使用ツール : Photoshop

ジャンル : よけゲー

ゲーム内容 : ステージ事飛んでくる黒いブロックを避ける

■制作体制

企画 : 伊藤、荒幡、下田

企画書制作 : 伊藤

デザイン : 下田

アウトゲームプログラム : 伊藤、下田

インゲームプログラム : 荒幡

■開発進捗

工夫した点 : システムで楽しませる

苦労した点 : どんなシステムにするかの会議…

BU予定 : 企画書のレイアウトなど時間があればしていきたい
ゲームはブラッシュアップしません

■アピールポイント

学科イベントとは別でチームを組み制作をしました。

学科イベントと並行だったため睡眠時間を削り中々寝れない日々でしたが面白い作品になったと思います。