



## ■作品解説

使用ツール : Photoshop  
visual studio

ジャンル : 陣取りパズル

ゲーム内容 : 色のマスをいっぱい取る

## ■制作体制

企画 : 伊藤  
制作 : 伊藤  
ゲーム素材: 外部

## ■開発進捗

工夫した点 : ポップな色合いで楽しく見せる  
苦勞した点 : プログラム  
BU予定 : ゲームデータはなし  
企画書はゲーム素材を使用し  
制作予定

## ■アピールポイント

はじめてガチでデザインをしてる人に仕様書を書き  
ゲームを制作しました