



■チーム体制

- ✓ チーム名：奇兵
- ✓ プランナー0人、プログラマー1人、デザイナー0人
- ✓ 開発期間：2ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity,Blender
- ✓ ジャンル：アクション
- ✓ 解説：ファンタジー×騎馬戦がコンセプトの旗取り対戦ゲーム

■開発進捗

- ✓ ゲーム開始から終了までの一連の流れが完成
- ✓ 外部ツールを使用したオンライン対戦可能
- ✓ 全体的なクオリティを上げる、複数人での対戦機能追加予定

■アピールポイント

eスポーツゲームを参考にチームで戦う戦略性があるゲームを目指しています。
改善点やプレイヤーをわくわくさせる工夫などアドバイスをいただきたいです。