



■チーム体制

- ✓ チーム名：ゲリラコング
- ✓ プランナー1人
- ✓ 開発期間：2020年9月～10月前半

■作品解説

- ✓ 使用ツール：GIMP、Excel、PowerPoint、Domino、Cubase7.5
- ✓ ジャンル：カードゲーム
- ✓ 解説：チェスって難しそう？カードゲームって怖い？なら、まとめて一緒に遊べば楽しく遊べるんじゃない？

■開発進捗

- ✓ 現在企画書数ページとBGMが1点上がっています
- ✓ 長期間体調不良で寝込み続けたためこの期間で作成していた資料に加え、
- ✓ 昨年制作したプレイ動画や実際にプレイするための説明書を送信します。

■アピールポイント

カードゲームで盛り上がるために必要なのは時の運ではなく、実力がある方が勝つ、という純粋な頭脳戦が最も売りとなるゲームです。

