

# OVEROIL CRABMEAT

オーバーオイル

クラブミート

ゲーム



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：CRAB
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：4カ月

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：アクションパズル
- ✓ 解説：カニが油に浸からないように脱出を目指すアクションパズルです

## ■開発進捗

- ✓ チュートリアルステージを含めた全20ステージまで完成
- ✓ オープニングムービー完成
- ✓ ステージセレクト完成

## ■アピールポイント

ゲームの完成度が一番のアピールポイントです。画面が綺麗に見えるように「モデル作成、ポストエフェクト、ライティング」を試行錯誤、演出エフェクト（油の表現、放射ブルー、コントローラー振動、サウンドエフェクトなど）、オープニングムービー作成、レベルデザインの試行錯誤、レスポンスの良さ、などプログラム、アート、企画どれも高いレベルになるようにみんなで工夫して制作しました。