

パズルTANK

ゲーム

アニメーション

3Dグラフィック

サウンド

企画書

2Dグラフィック

その他



■チーム体制

- ✓ チーム名: 中学8年生
- ✓ プランナー1人
- ✓ 開発期間: 1か月

■作品解説

- ✓ 使用ツール: visualstudio2015
- ✓ ジャンル: パズル
- ✓ 解説: 物覚えパズルで記憶に自身がない人向けです。

■開発進捗

- ✓ 企画書及びゲームの一通りの流れ魔でプレイ可
- ✓ 工夫した点「UIの動き」、苦勞した点「レベルデザイン(ステータスなど)」
- ✓ 今後リザルトを実装及びにインゲームのブラッシュアップ予定
- ✓ ある程度は完成した状態で出していますがブラッシュアップ予定です。

■アピールポイント

ゲーム性は固まり、ゲームの流れはできているので嫌と思った点や改善は全て言ってもらいたいです。

※あくまで一例なので、記載項目の追加などもOKです！