



作品解説

使用ツール：Photoshop

ジャンル：カジュアル

開発体制

開発人数：1人

期間：制作1週間、ブラッシュアップ2週間

進捗

現在は完成、指摘もらい次第修正

アピールポイント

プレイしてみながらやってもらえると
ゲームバランスが取れていることに気づきやすいです
終活で使っている作品なのでたくさん
指摘もらえると助かります！！

