

The Monster Gun's

ゲーム

2Dグラフィック



■ チーム体制

- ✓ チーム名：Fill Lab
- ✓ プログラマー1人
- ✓ 開発期間：3ヶ月(うち開発日数50日)

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：共闘2Dガンアクションゲーム
- ✓ オトモと共に戦い、世界の平和を取り戻そう！

■ 開発進捗

- ✓ チュートリアル、ステージ1完成(α版が完成)
- ✓ ステージ1の最後にボスを配置
- ✓ EXShot(時限式の必殺技)実装



■ アピールポイント

オトモがかわいらしく戦っている姿を見てほしいです！(AIを見てほしいです)
ステージのレベルデザインと細かな演出部分も注目してほしいです！