

■ チーム体制

- ✓ チーム名：A→B Struct
- ✓ プランナー1人、プログラマー5人、デザイナー1人、サウンド6人
- ✓ 期間：3カ月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：アブストラクトボードゲームアプリ
- ✓ 解説：駒が飛び交い交差する戦略ボードゲームアプリ

■ 開発進捗

- ✓ オンライン対戦、AI対戦（12ステージ）、ランキング、対戦記録
- ✓ 工夫した点：世界観の統一、スマホを意識したUX、AI作成
- ✓ 苦労した点：オンライン機能、ストアリリース
- ✓ 今後の予定：スキン、ステージ数を増やす、マーケティング

■ アピールポイント

- ✓ ゆったり落ち着いてプレイできるBARというイメージを軸にBGM,UIを作り、大人の雰囲気仕立てることに成功しました。
- ✓ 全12ステージの手応えあるAI対戦をプレイしていただきたいです。
- ✓ 審査員皆様でオンライン対戦をしていただきたいです。
- ✓ iOS,androidにリリース済みなので、もし良ければインストールよろしくお祈いします

動き方が異なる2種の駒を使い分けよう



ショットグラス

縦横に移動ができる
シンプルな動きが特徴

カクテルグラス

斜めに動くことができる
変則的な動きが特徴

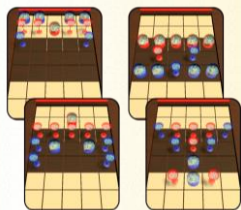


選べるコンテンツ

独自の戦法で
勝利をつかむ
オンライン対戦



ひとりでじっくり
初期配置は固定
AI対戦



相手を利用し
飛び越える！

