

■ チーム体制

- ✓ チーム名：ProjectCoM
- ✓ プランナー1人、プログラマー3人、デザイナー1人
- ✓ 期間：2カ月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：directX11, Effekseer
- ✓ ジャンル：パズルアクション
- ✓ 解説：目的地を決め、輪を回しポイントまで導くパズルアクション

■ 開発進捗

- ✓ 全25ステージ実装、レベルエディタツール完成
- ✓ 工夫した点：難しい設定、関数を1手間で処理できるように制作
- ✓ 苦労した点：自動3D当たり判定機能及び、その後の補正機能

■ アピールポイント

- ✓ フェードインアウトを極力無くし、3Dを活かしたカメラワークやゲームメイン移行時、魔導書の中に入り込む表現により幻想的な雰囲気仕立てることに成功しました。
- ✓ 最後のステージはかなり難しいので1度プレイしていただきたいです。

基本ルール



上級者向けの遊び方

