

サバンナステップ

1-2
みちのりなガシス

Back

タイトルへ戻る



■チーム体制

- ✓ チーム名 : ProjectGG
- ✓ プランナー3人、プログラマー6人、デザイナー2人、サウンド5人
- ✓ 開発期間 : 3ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール : UnrealEngine4
- ✓ ジャンル : アクションパズル
- ✓ 解説 : 掘った場所から間欠泉が出るピッケルを使い、各地の温泉の元気を取り戻す
間欠泉アクションパズルです

■開発進捗

- ✓ 75種類のパズル
- ✓ 間欠泉の表現や、クリア演出のカメラワークにこだわりました
- ✓ 間欠泉の見た目のブラッシュアップを予定

■アピールポイント

間欠泉の特徴を生かした4種類のギミックを組み合わせて75種類のパズルを作りました。パズルも難しすぎず、簡単すぎずちょうどいいバランスに仕上がっていると思います。ステージも、カジノやお菓子など、奇抜なものをご用意いたしましたので是非全てのステージをクリアして楽しんでいただきたいと思います。

ヒントもあるよ



←ヒントマーク

