

Cyber Rush!!

ゲーム

企画書



■チーム体制

- ✓ チーム名：のうきん
- ✓ プログラマー2人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：3か月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：DxLib、Effekseer
- ✓ ジャンル：ベルトスクロールアクションシューティング
- ✓ 各階層で迫りくる敵を倒していくシューティングゲームです。



■開発進捗

- ✓ 所々UI関連のバグはありますが、概ね完成しています。

■アピールポイント

敵のAIを凝ったので敵の挙動に注意してプレイしてほしいです。
ボス戦での演出にも注目！！

