



■チーム体制

- ✓ チーム名：アマズル
- ✓ プランナー1人、プログラマー3人、デザイナー6人
- ✓ 開発期間：7ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：3Dアクションパズル
- ✓ 解説：雨を降らせることでステージの水位をコントロールし、様々なギミックを解いてゴールを目指すアクションパズルゲームです。

■開発進捗

- ✓ ゲーム全体の完成
- ✓ ステージエディタを作成し、ブロックを配置するような形で簡単にステージを作成、登録ができるようにしました。

■アピールポイント

できるだけ長い時間を楽しんでもらうために、ギミックのバリエーションに力を入れました。
また、クリアへの道筋を複数用意しているのでプレイヤーの個性で攻略法が異なる点も魅力の一つです。