

# フルーツ収穫ゲーム

ゲーム



## ■チーム体制

- ✓ チーム名： Suguru
- ✓ プランナー、プログラマー、デザイナー 全1人
- ✓ 開発期間：約2ヶ月

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール： Unity
- ✓ ジャンル：アーケードゲーム
- ✓ 木から落ちてくるフルーツを収穫して得点を全世界の人と競うゲームです。

## ■開発進捗

- ✓ 全て完成している。Google Play にて配信中
- ✓ 自分の契約しているサーバーのデータベースを使ったランキング機能の実装が、技術的に少し苦労した。
- ✓ 今後のアップデートでは、モード数（1回でも芋虫を取ったら強制終了など）増やしていきたい。

## ■アピールポイント

このゲームは小さい子供から、おじいちゃんおばあちゃんまで簡単に遊べます。PLAYする際は是非、音ありでPLAYしてほしいです！収穫する音が気持ちいです！また、デザインにも力を入れたので注目してほしいです！

