



### ■ チーム体制

- ✓ チーム名：MeeMeeLab
- ✓ プランナー兼プログラマー1人
- ✓ 開発期間：3週間

### ■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：Roblox Studio
- ✓ ジャンル：サンドボックスゲーム
- ✓ 解説：地形に自由にブロックを置いて遊べます。

### ■ 開発進捗

- ✓ 地形はパーリンノイズ技術を使って生成。
- ✓ ブロックは色指定可能。
- ✓ パブリックサーバー4つ・プライベートサーバー5スロット準備、プライベートサーバーでは招待コードの発行で友達を誘うことが可能。
- ✓ 現在開発中の次のバージョンでは以下を実装・公開予定。現在バグ修正中。
  - ✓ <木、階段型ブロック、爆破できる爆弾、BGM>
  - ✓ 苦労した点は、他のユーザーとのデータの共有と保存データフォーマット。

### ■ アピールポイント

次期バージョン公開予定の爆弾が爆発する様子が楽しいです。爆発させるインターフェースも良い感じにしました。

