

PASSKISS (ぱすきす)

ゲーム

企画書



■チーム体制

- ✓ チーム名：ひとりサークル「匙投げ部」
- ✓ プランナー・スクリプター・デザイナー・ライター1人、応援係2羽
- ✓ 開発期間：約一か月半

■作品解説

- ✓ 使用ツール：ティラノビルダー
- ✓ ジャンル：あなたに捧げるラブノベルゲーム
- ✓ 解説：お姫様が想い人に会うためにお城を脱出する物語。
リモート恋愛をメルヘンにアレンジしたノベルゲームです。

■開発進捗

- ✓ エンディング二つ、今後おまけシナリオ等追加予定
- ✓ 愛らしいキャラクター、優しさと哲学に溢れたシナリオ
- ✓ メインシナリオは完結しています

■アピールポイント

演出や作中のミニゲーム、ビジュアルに力を入れたので、そこを重点的に見ていただきたいです。



はじめから

つづきから



僕も友達がほしかったんだ。
これからお話してくれる？

キツキ姫
……あなた、容身無用のね。
もっと人殺しと返ってたわ、。