

# 01. ロジカルロケッツ

企画書

## ➤ 作品解説

- 使用ツール：PowerPoint
- 解説：「ロジック」と呼ばれる部品を組み合わせてロケットの方向を決めてゴールの敵を倒すゲームとなっています。

## ➤ 開発体制

- プランナー1人

## ➤ 開発進捗

- 工夫した点：子供にも分かり易く「**論理的思考**」を**体験させるか**、そして失敗してしまったときにどうやってフォローして**次の成功に繋げていくか**を工夫しました。

## ➤ アピールポイント

- 「子供に遊んでもらう」事を想定して企画書を作りました。ゲーム画面に出てくる**漢字には送り仮名を付ける**など細かい配慮もしている作品に仕上がったのでぜひご覧ください

