

吸血鬼リリスちゃん

ゲーム

3Dグラフィック

2Dグラフィック



■チーム体制

- ✓ チーム名：笹掛川研究会
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、3DCGデザイナー1人
- ✓ 開発期間：1週間

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity,Photoshop,Illustrator,maya,Word,Powerpoint,NeoVim
- ✓ ジャンル：ショートノベル系アドベンチャーゲーム
- ✓ 解説：魔界に住む悪魔の1人である「リリスちゃん」が、人間を知るために人間界で人間さんと出会う話です。

■開発進捗

- ✓ 製作期間1週間：完成
- ✓ Android、Windows、Linuxそれぞれで動作を確認しつつ開発を行った点
- ✓ ノベルゲームのコア部分を含めたコーディング
- ✓ 3DCGのキャラクターをスマホでも動作するように、全体のグラフィックをスチル化して作成

■アピールポイント

チーム員は全員が初めてのゲーム制作となります。
65枚のスチルで構成されたゲームです。立ち絵は一切使用しておりません。
背景は、写真を取り込んだものに、Photoshopにて編集を行いました。