

CUBE CLONES

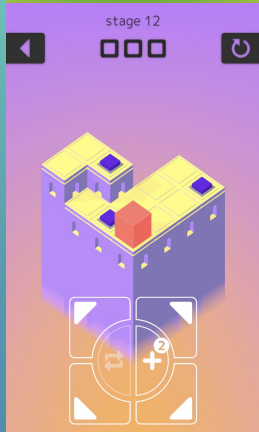
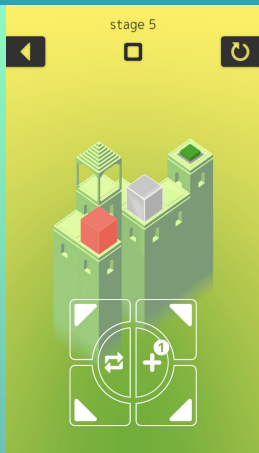
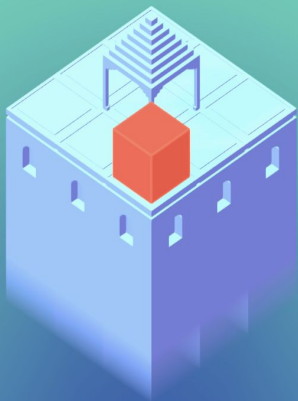
ゲーム

企画書

3Dグラフィック



CUBE CLONES



■チーム体制

- ✓ チーム名： ゆーじ
- ✓ 企画/プログラム/デザイン： ゆーじ
- ✓ 開発期間： 3週間

■作品解説

- ✓ 使用ツール： Unity/Blender/Illustrator
- ✓ ジャンル： 3Dパズルゲーム
- ✓ 解説： プレイヤーと一緒に動くクローンを利用して、スイッチを押すパズル。幻想的な世界と、シンプルで頭を使うパズルが魅力です。

■開発進捗

- ✓ Android試遊用のapkファイル、ゲームのPV、作品紹介スライドがあります。
- ✓ ステージを効率よく作れるようにステージエディタを作成しました。
- ✓ 思い描いている幻想的な見た目を実現するのが大変でした。
- ✓ ステージ数を増やした後にiOS、Androidアプリとしてリリース予定。

■アピールポイント

幻想的なグラフィックとそれにマッチしたサウンド/UIに注目してほしいです。パズルは「ただ手間がかかって難しい」ではなく「シンプルだけど頭を使う」ように意識して作成しています。是非最後まで挑戦してみてください！