



■チーム体制

- ✓ チーム名：おふとんぐらし
- ✓ プランナー2人、プログラマー4人、デザイナー2人
- ✓ 開発期間：3ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：勘違い解消タイピングクイズ
- ✓ 解説：タイピング練習とニュース用語の学習を同時に行えることを目的としたタイピングクイズゲームです。

■開発進捗

- ✓ 予定されていた制作工程はすべて終了してます。
- ✓ ただしタイピング入力においてバグが残っている可能性があります

■アピールポイント

今までにない斬新なアイデアだと思いますので、ぜひプレイしてみてください。

UI関係がまだまだだと考えているので、UIのフィードバックをいただけると嬉しいです。

※あくまで一例なので、記載項目の追加なども OKです！