



■ チーム体制

- ✓ チーム名: K App.
- ✓ プログラマー 全て個人開発
- ✓ 開発期間: 約3か月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: 一人称視点ホラーアドベンチャーゲーム
- ✓ 解説: 暗い廃屋の中から脱出する事が目標のゲームです

■ 開発進捗

- ✓ 早期アクセス状態なので一部機能制限はありますがストーリー等は遊べます
- ✓ 現状ただの追いかっこゲームな点を改善していきます
- ✓ 今後、大きな仕様変更がある可能性があります

■ アピールポイント

このゲームにおいて、何が怖く、何が怖くないのかやこのゲームの課題点をできるだけ多く教えて頂けないでしょうか？