



■チーム体制

- ✓ チーム名：ゲーム制作集団『Magical Pallet』
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人
- ✓ 開発期間：1週間

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：アクション
- ✓ 主人公のシオンが、異世界から来た異質な侵略者を撃退するアクションゲームです。

■開発進捗

- ✓ ゲームの流れができ、敵と戦えるようになりました
- ✓ 主人公のアニメーションにこだわっています
- ✓ 今後は弾の挙動など、バグを修正していく予定です

■アピールポイント

アイテムは一度しか使えない、敵の正面に来ないようによけ続ける…といった緊張感のあるゲーム性を目指しました。初めてドット絵を描きましたがなかなかうまくいったと思います。主人公の挙動にかなりこだわっております。

