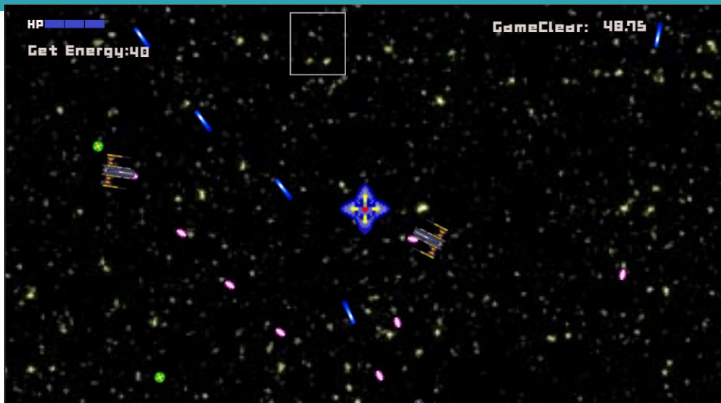


# 作品名: spander

ゲーム



## ■チーム体制

- ✓ チーム名:プログラミング弱者によるゲーム開発
- ✓ プログラマー1人
- ✓ 開発期間:約4か月

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール:Unity
- ✓ ジャンル:シューティングゲーム
- ✓ 解説:敵を倒したり, 攻撃を避けながら, 制限時間が0になるまで生き残るゲームです。

## ■開発進捗

- ✓ 既に完成済みのゲーム
- ✓ 自機を強化したり, マップ内を自由に動けるようにし, プレイヤーの攻撃も八方向から出来るようにし, 自由度が高さに重点を置きました。
- ✓ SEやUIの細かい調整を行っています。

## ■アピールポイント

ゲームのレベルデザイン, 操作性に対するフィードバックを頂きたいです。

