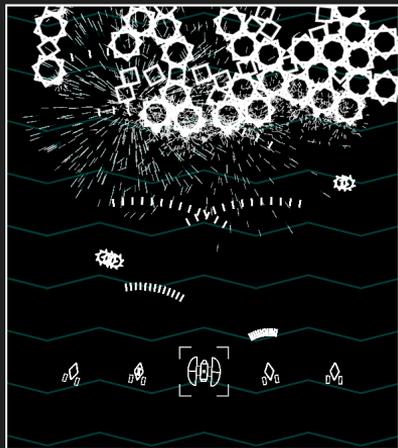
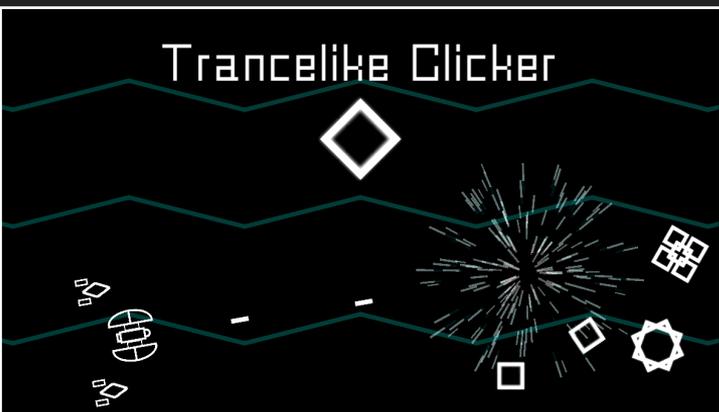


# Trancelike Clicker

ゲーム



## ■ チーム体制

- ◆ チーム名：Annulus Games
- ◆ 音楽以外を全て一人で開発しています
- ◆ 開発期間：約1週間

## ■ 作品解説

- ◆ 使用ツール：Unity
- ◆ ジャンル：クリッカーゲーム
- ◆ 自機やオプションを強化し、ひたすらクリックして◆を稼ぐゲームです

## ■ 開発進捗

- ◆ ゲームとして遊べるところまでは完成しています
- ◆ シンプルながら中毒性の高いゲームシステムにこだわりました
- ◆ さらにパワーアップや武器の種類を増やしていきたいと考えています

## ■ アピールポイント

シンプルながら、中毒性の高いゲームを目指して開発しました。  
徐々に入手できる◆が増えていく楽しさをぜひ味わってください。