

# コスモバクテリア

企画書



東京マルチメディア専門学校

坂田 耕治

企画書



ゲームタイトル

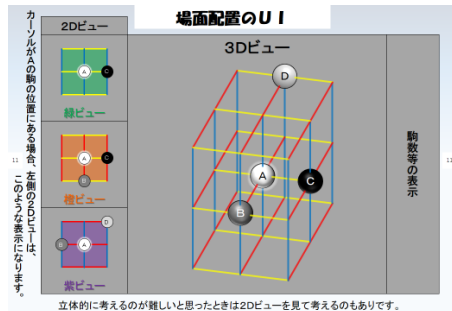
コスモバクテリア

ゲームジャンル

3D 捕獲ゲーム

ターゲット  
将棋やチェスが好きな人

対応ハード  
Nintendo Switch



## ■ チーム体制

- ✓ チーム名 : CB
- ✓ プランナー1人
- ✓ 開発期間 : 企画書を作り始めてから1年4か月

## ■ 作品解説

- ✓ ジャンル : 3D捕獲ゲーム
- ✓ 解説 : チャトラング系列のゲームを3Dにしたゲームです。

## ■ 開発進捗

- ✓ 「見やすく、遊びやすく、合理的」を目指し、かなりUIにこだわりました。

## ■ アピールポイント

- ・革新的なゲームデザイン
- ・「見やすく、遊びやすく、合理的」なUI

